**ENTRADA / SALIDA Y OPERADORES MATEMÁTICOS**

# 1. Ejercicio

Hacer un programa en el que se imprima por pantalla su nombre y apellido en una línea y, en la línea siguiente, separando nombre de apellido por una tabulación. Ejemplo:

Diego Maradona

Diego    Maradona

# 2. Ejercicio

Realizar un programa en el que el usuario ingrese una fecha, ingresando día, mes y año por separado. Luego imprimir dicha fecha en formato d/m/aaaa.  Ejemplo:

Ingrese día: ***11***

Ingrese mes: ***7***

Ingrese año: ***1988***

11/7/1988

# 3. Ejercicio

Confeccionar un programa en el que se ingrese la base y la altura de un triángulo (se asume que el usuario ingresará números positivos, aunque no necesariamente enteros) e informe la superficie de dicho triángulo. Ejemplo:

Ingrese base: ***11.3***

Ingrese altura**:** ***10.52***

Superficie total = 59.438

# 4. Ejercicio

Hacer un programa en el que se ingrese un monto de dinero expresado en moneda de orígen y la cotización de la moneda de destino. Luego el programa debe imprimir por pantalla el monto equivalente en la moneda de destino (con 2 dígitos decimales). Ejemplo:

Ingrese el monto de la moneda de origen: ***21350***

Ingrese la cotización de la moneda de destino: ***208.17***

El monto ingresado equivale a 102.56 unidades de la moneda de destino.

# 5. Ejercicio

Elaborar un programa en el que se ingrese un número y luego se imprima su dígito menos significativo (el primero desde la derecha).  Ejemplo:

Ingrese un número: ***5897***

Dígito menos significativo: 7

# 6. Ejercicio

Realizar un programa en el que se ingrese un número entero positivo y luego lo imprima por pantalla justificado hacia la derecha en 10 espacios. Debajo del mismo, imprimir “1234567890” a fin de corroborar que el número original fue impreso correctamente (el dígito menos significativo debe quedar justo arriba del cero). Ejemplo:

Ingrese un número: ***5897***

      5897

1234567890

# 7. Ejercicio

Hacer un programa en el que se ingrese la medida de los catetos de un triángulo rectángulo y que se calcule e imprima el perímetro de dicho triángulo. Incluir math.h a fin de utilizar la función sqrt(***expresión***) que calcula la raíz cuadrada de un número.  Ejemplo:

Ingrese medida del cateto menor: ***5.25***

Ingrese medida del cateto mayor: ***7***

Perímetro del triángulo: 21

# 8. Ejercicio

Confeccionar un programa en el que se ingresen 5 números enteros y luego imprima el promedio de esos valores.

# 9. Ejercicio

Elaborar un programa en el que se ingrese una cantidad expresada en segundos y luego la exprese en días, horas, minutos y segundos. Ejemplo:

Ingrese tiempo en segundos: ***93714***

1 día(s), 2 hora(s), 1 minuto(s), 54 segundo(s).

# 10. Ejercicio

Realizar un programa en el que se ingrese un valor expresado en metros y luego lo exprese en su equivalente en yardas, en pies y en millas.

# 11. Ejercicio

Desarrollar un programa en el que se ingrese un número de 5 dígitos y que luego imprima cada dígito separado por un guión. Ejemplo:

Ingrese número: ***45212***

Separación en dígitos: 4-5-2-1-2.

# 12. Ejercicio

Elaborar un programa en el que se ingrese por teclado un número real y, a continuación, se imprima la parte entera de dicho número y la parte fraccionaria (por separado). Ejemplo:

Ingrese número: ***48.151***

Parte entera: 48

Parte fraccionaria: 0.151

# 13. Ejercicio

Realizar un programa en el que se ingrese por teclado un número real positivo (se asume que se ingresará correctamente) y a continuación se imprima el entero más próximo, es decir, el número ingresado redondeado. Ejemplo:

Ingrese número a redondear: ***17.5***

Número redondeado: 18

# 14. Ejercicio

Hacer un programa en el que se ingrese una distancia expresada en metros y la convierta a sus equivalentes en centímetros, milímetros y kilómetros. Ejemplo:

Ingrese distancia en metros: ***427***

Son 42700 centímetros.

Son 427000 milímetros.

Son 0.427 kilómetros.

# 15. Ejercicio

Hacer un programa en el que se ingrese un símbolo y a continuación se imprima su código ASCII. Ejemplo:

Ingrese un símbolo: ***A***

El código ASCII de A es 65.

# 16. Ejercicio

Hacer un programa en el que se ingrese un código de la tabla ASCII y a continuación se imprima su símbolo correspondiente. Ejemplo:

Ingrese un símbolo: ***37***

El código ASCII 37 corresponde al símbolo %.

# 17. Ejercicio

Confeccionar un programa en el que se ingresa el radio de un círculo y se imprima el área y el perímetro del mismo. Incluir math.h a fin de disponer de la constante M\_PI que contiene el valor de π.

# 18. Ejercicio

Realizar un programa en el que se ingrese una letra mayúscula (se asume que el usuario ingresará correctamente) y, a continuación, se imprima su correspondiente letra minúscula. Ejemplo:

Ingrese una letra mayúscula: ***H***

Su minúscula es: h